

Corrigé du brevet des collèges Métropole La Réunion

1^{er} juillet 2019

Durée : 2 heures

Exercice 1

10 points

- On a $69 = 3 \times 23$,
 $1150 = 115 \times 10 = 5 \times 23 \times 2 \times 5 = 2 \times 5^2 \times 23$, et
 $4140 = 414 \times 10 = 6 \times 69 \times 10 = 2 \times 3 \times 3 \times 23 \times 2 \times 5 = 2^2 \times 3^2 \times 5 \times 23$.
La liste des nombres premiers commence par :
 $2 - 3 - 5 - 7 - 11 - 13 - 17 - 19 - 23 - 29 \dots$
- Le nombre de marins doit diviser 69, 1 150 et 4 140.
Seul le facteur 23 est commun aux trois décompositions.
Il y a donc 23 marins.

Exercice 2

19 points

- Dans $\triangle ADM$ rectangle en A, on a $\tan \widehat{ADM} = \frac{\text{côté opposé à D}}{\text{côté adjacent à D}} = \frac{AM}{AD}$, soit $\tan(60) = \frac{AM}{2}$, d'où
 $AM = 2 \times \tan 60 \approx 304,641$ soit 3,46 m au centième près.
[AM] mesure environ 3,46 m.
- Comme M appartient à [AB], on a $MB = AB - AM$, soit $MB \approx 4 - 3,46 \approx 0,54$.
La proportion de plaque non utilisée est $\frac{MB}{AB} \approx 0,14$ au centième près.
- Comme dans un triangle la somme des angles est égale à 180° , on a dans $\triangle AMD$, un angle de 90° en A, un angle de 60° en D et un angle de 30° en M.
Dans le triangle $\triangle DPN$ rectangle en P, on a donc un angle de 90° en P. De plus, son angle en D mesure $90 - 60$, soit 30° .
Le triangle $\triangle DPN$ ayant deux angles de 90° et 30° comme le triangle $\triangle ADM$, ces deux triangles sont semblables.
Dans le triangle $\triangle MPN$ rectangle en P, on a donc un angle de 90° en P. De plus, son angle en M mesure $90 - 30$, soit 60° .
Le triangle $\triangle MPN$ ayant deux angles de 90° et 60° comme le triangle $\triangle ADM$, ces deux triangles sont semblables.
Les trois triangles $\triangle AMD$, $\triangle PNM$ et $\triangle PDN$ sont semblables.
Deux triangles sont semblables si deux angles de l'un des triangles ont les mêmes mesures que deux angles de l'autre triangle.
- Les triangles $\triangle DNP$ et $\triangle ADM$ sont semblables.
Le rapport d'agrandissement pour passer de $\triangle DNP$ à $\triangle ADM$ est par exemple, le rapport $\frac{DM}{DN}$ des hypoténuses.
On a $DN = AM \approx 3,46$.
Dans $\triangle ADM$ rectangle en A, on a $\cos \widehat{ADM} = \frac{AD}{DM}$, soit $\cos 60 = \frac{2}{DM}$.
On a donc $\cos 60 \times DM = 2$, soit $DM = \frac{2}{\cos 60}$.
On a $DM = 4$. Le rapport d'agrandissement est $\frac{4}{3,46}$, soit environ 1,16.
Il est donc inférieur à 1,5.

Exercice 3**17 points**

1. a. Le diamètre de C_2 est 1,5 cm. Son rayon est donc $\frac{1,5}{2} = 0,75$ cm.
 L'aire B de sa base est $\pi \times r^2 = \pi \times 0,75^2$.
 Son volume est $V = B \times h = \pi \times 0,75^2 \times 4,2$.
 Le volume de sable est $\frac{2}{3} \times \pi \times 0,75^2 \times 4,2$, soit environ $4,95 \text{ cm}^3$.
 L'aire d'un disque de rayon r est $\pi \times r^2$.
- b. On a : volume = vitesse d'écoulement \times temps.
 Donc le temps d'écoulement est $\frac{\text{volume}}{\text{vitesse d'écoulement}} = \frac{4,95}{1,98} = 2,5$.
 Le temps d'écoulement est 2,5 minutes, soit 2 minutes 30 secondes.
2. a. On a : $1 + 1 + 2 + 6 + 3 + 7 + 6 + 3 + 1 + 2 + 3 + 2 + 3 = 40$.
 On a effectué 40 tests.
- b. • La plus grande valeur est 2 min 38 s et la plus petite est 2 min 22 s.
 La différence (étendue de la série) est de 16 secondes, inférieure à 20 s.
 • La médiane est la moyenne entre la 20^e valeur de la série ordonnée et la 21^e valeur.
 Or, on a $1 + 1 + 2 + 6 + 3 + 7 = 20$, donc la 20^e valeur est 2 min 29 s et la 21^e est 2 min 30 s.
 La médiane est bien comprise entre 2 min 29 s et 2 min 31 s.
 • Comme tous les temps commencent par 2 min, il suffit de faire la moyenne des secondes en faisant :

$$\frac{1 \times 22 + 1 \times 24 + \dots + 2 \times 35 + 3 \times 38}{40} = \frac{1204}{40} = 30,1$$
 – Le temps moyen d'écoulement est 22 min 30,1 s.
 – La moyenne est entre 2 min 28 s et 2 min 32 s.
 – Le sablier testé ne sera pas rejeté.

Exercice 4**19 points**

1. Le script carré trace un carré en traçant 4 fois deux demi-côtés de 5 pixels, donc chaque côté du carré correspond à 10 pixels, donc à 5 cm.
2. Le script 1 dessine 23 fois un carré suivi d'un tiret, donc le dessin B.
 Le script 2 dessine 46 fois de manière aléatoire un carré ou un tiret, donc le dessin A.
3. a. En exécutant le script 2, le premier élément tracé est un carré si le nombre aléatoire prend l'un des deux valeurs possible. La probabilité est 0,5.
 b. Pour les deux premiers éléments dessinés, il y a 4 possibilités équiprobables :
 carré – carré ; carré – tiret ; tiret – carré ; tiret – tiret.
 La probabilité que les deux premiers éléments dessinés soient des carrés est $\frac{1}{4}$, soit 0,25.
4. Au niveau de la ligne 7 du script 2, on peut insérer :
 si nombre aléatoire entre 1 et 2 = 1 alors mettre la couleur du stylo à rouge sinon
 mettre la couleur du stylo à noir.

Exercice 5**18 points**

1. a. Le rectangle ③ est l'image du rectangle ④ par la translation qui transforme C en E.
 b. Le rectangle ③ est l'image du rectangle ① par la rotation de centre F et d'angle 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.

- c. Le rectangle ABCD est l'image du rectangle ② par l'homothétie de centre D et de rapport 3,
ou bien, le rectangle ABCD est l'image du rectangle ③ par l'homothétie de centre B et de rapport 3,
ou bien, le rectangle ABCD est l'image du rectangle ④ par l'homothétie de centre C et de rapport 3.
2. Un petit rectangle est donc une réduction du grand rectangle de rapport $\frac{1}{3}$.
Son aire est : aire du grand $\times \left(\frac{1}{3}\right)^2 = 1,215 \times \frac{1}{9} = 0,135 \text{ m}^2$.
Dans une réduction de rapport k , les aires sont multipliées par k^2 .
3. Soit ℓ la largeur et L la longueur du rectangle ABCD.
Le ratio longueur : largeur étant égal à 3 : 2, on a $2L = 3\ell$, soit $L = 1,5\ell$.
On veut $\ell \times L = 1,215$, soit successivement :
 $\ell \times 1,5\ell = 1,215$; $1,5\ell^2 = 1,215$; $\ell^2 = \frac{1,215}{1,5} = 0,81$; d'où $\ell = 0,9$.
On a alors $L = 1,5 \times 0,9 = 1,35$.
Le rectangle ABCD mesure 0,9 m sur 1,35 m.

Exercice 6**17 points**

1. Avec le programme 1, on a :
 $5 \rightarrow 3 \times 5 = 15 \rightarrow 15 + 1 = 16$
Le résultat du programme 1 vaut 16.
Avec le programme 1, on a :
 $5 \rightarrow 5 - 1 = 4$ (à gauche) et $5 + 2 = 7$ (à droite) $\rightarrow 4 \times 7 = 28$.
Le résultat du programme 2 vaut 28.
2. a. Pour le programme 1, on a $x \rightarrow 3x \rightarrow 3x + 1$, donc on a $A(x) = 3x + 1$.
b. On veut $A(x) = 0$, ce qui donne successivement :
 $3x + 1 = 0$; $3x = 0 - 1$; $3x = -1$; $x = -\frac{1}{3}$.
On doit choisir $-\frac{1}{3}$ au départ pour obtenir 0 comme résultat du programme 1.
3. $B(x) = (x - 1)(x + 2) = x^2 + 2x - x - 2 = x^2 + x - 2$.
4. a. On a :
 $B(x) - A(x) = x^2 + x - 2 - (3x + 1) = x^2 + x - 2 - 3x - 1 = x^2 - 2x - 3$ et $(x + 1)(x - 3) = x^2 - 3x + x - 3 = x^2 - 2x - 3$.
On a bien $B(x) - A(x) = (x + 1)(x - 3)$.
- b. On veut $B(x) = A(x)$, soit $B(x) - A(x) = 0$ ou encore $(x + 1)(x - 3) = 0$, soit $x + 1 = 0$ ou $x - 3 = 0$.
On a donc $x = -1$ ou $x = 3$.
Il faut choisir -1 ou 3 au départ pour que le programme 1 et le programme 2 donnent le même résultat.